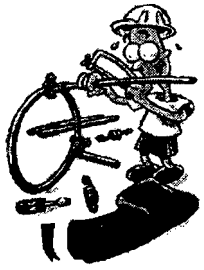
Document de travai

Démarche de conception

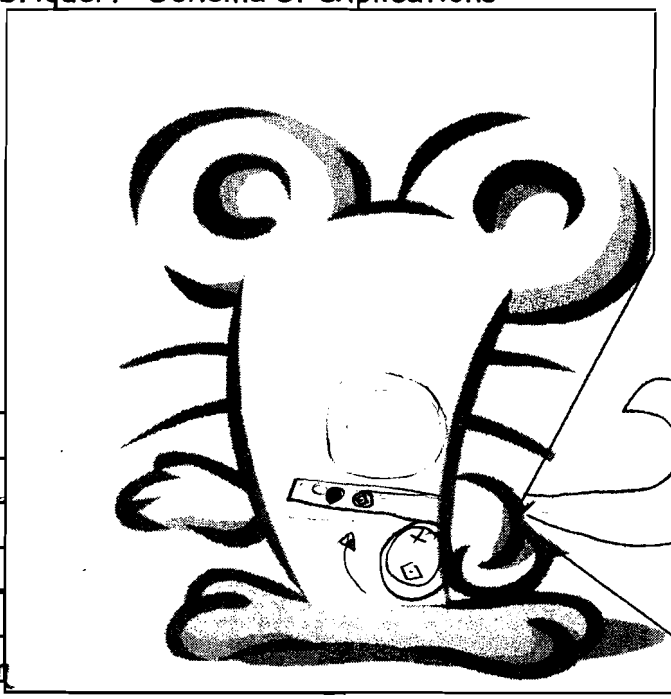
Mon objet animé

Il est temps de concevoir le mécanisme pour bouger la queue de la souris. Réalise un schéi de ton mécanisme, directement sur l'image de la souris, et donne les explications pour le fabriquer. Attention, il y aura des pièces guidées et liées. N'oublie pas de mentionner comment elles le seront.



Réaliser une solution

Comment vais-je le fabriquer? Schéma et explications



Mes étapes de fabrication :

Je vais utiliser un bouchon de bouteille un bouchon de crayon deux vis 2 boulon et un tuyaux d'aquarium



Effectuer une mise à l'essai

Ce qui ne fonctionne pas:

la queue veut pas remonter

Comment l'améliorer:

j'ai rajouté un élastique



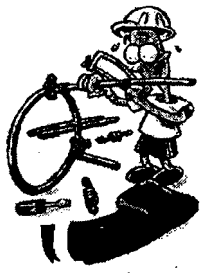
Évaluer et améliorer sa solution

Document de travail

Démarche de conception

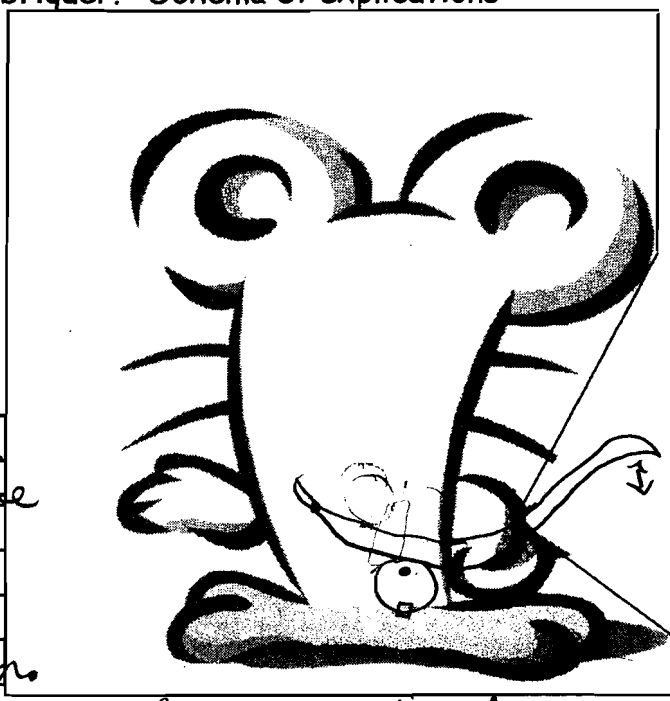
Mon objet animé

Il est temps de concevoir le mécanisme pour bouger la queue de la souris. Réalise un schéma de ton mécanisme, directement sur l'image de la souris, et donne les explications pour le fabriquer. Attention, il y aura des pièces guidées et liées. N'oublie pas de mentionner comment elles le seront.



Réaliser une solution

Comment vais-je le fabriquer? Schéma et explications



OK.

Mes étapes de fabrication :

Je vais prendre un petit bouchon. Pour ma poinier je vais prendre un crayon. Et j'aurais besoin deux clou.
Je devrais faire un trou dans le bouchon.
Et mètre un clou dans le trou. Je devrais faire un trou dans la que. Et mètre un clou.



Effectuer une mise à l'essai

Ce qui ne fonctionne pas:

La queue ne bougais pas.

Comment l'améliorer:

J'ai mis un élastique à la queue et la queue bougais.



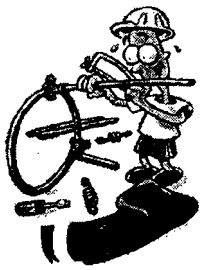
Évaluer et améliorer sa solution

Document de travail

Démarche de conception

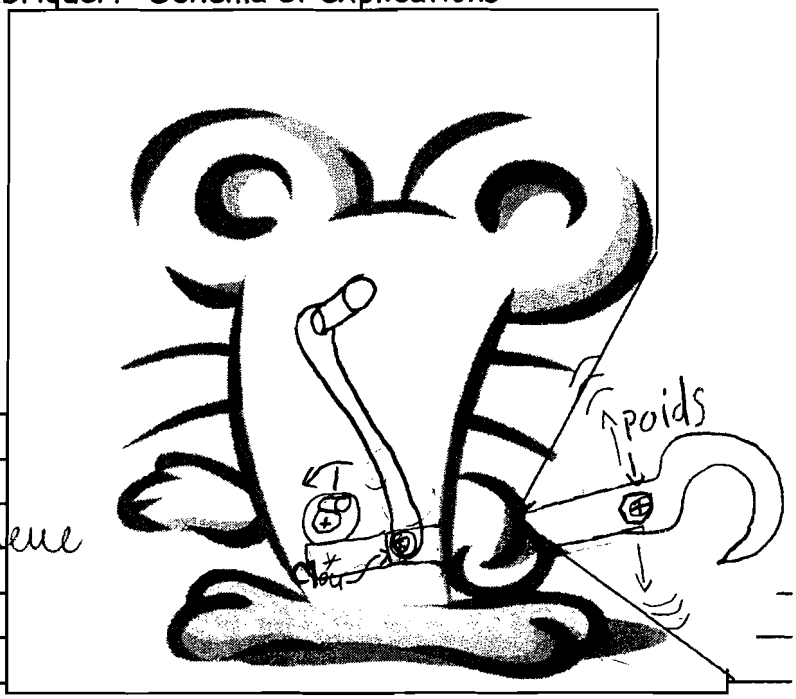
Mon objet animé

Il est temps de concevoir le mécanisme pour bouger la queue de la souris. Réalise un schéma de ton mécanisme, directement sur l'image de la souris, et donne les explications pour le fabriquer. Attention, il y aura des pièces guidées et liées. N'oublie pas de mentionner comment elles le seront.



Réaliser une solution

Comment vais-je le fabriquer? Schéma et explications



Mes étapes de fabrication :

Pour la poignée je vais mettre un goujon de bois et au bout de la queue je mettrai un écrou et une rondelle.



Effectuer une mise à l'essai

Ce qui ne fonctionne pas:

Le poid est trop lourd et la ne marche pas.

Comment l'améliorer:

Pour qu'il marche j'ai mis un elastique autour du clou.



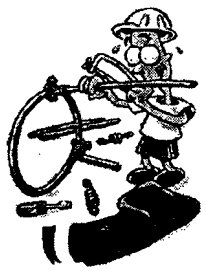
Évaluer et améliorer sa solution

Document de travail

Démarche de conception

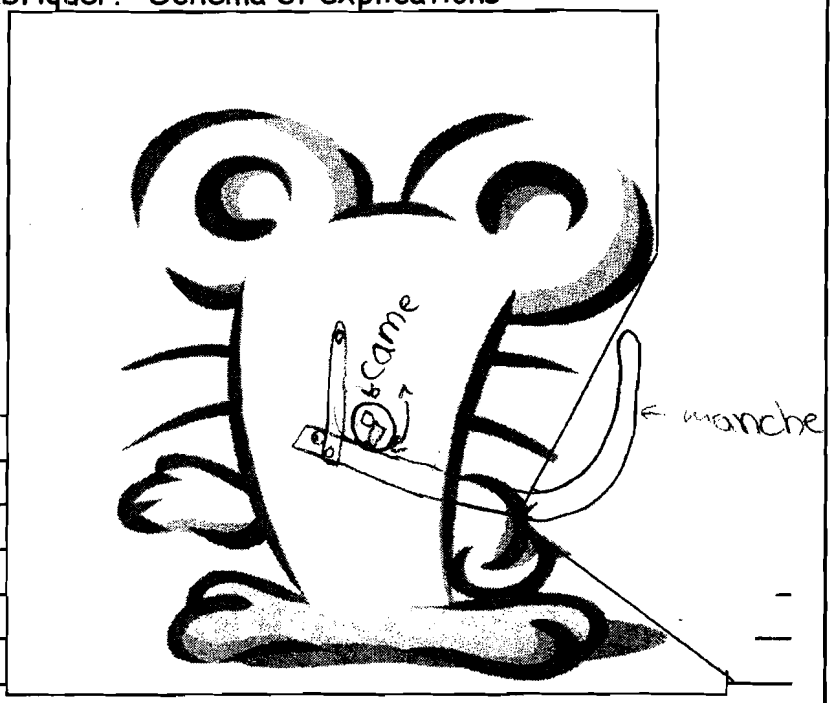
Mon objet animé

Il est temps de concevoir le mécanisme pour bouger la queue de la souris. Réalise un schéma de ton mécanisme, directement sur l'image de la souris, et donne les explications pour le fabriquer. Attention, il y aura des pièces guidées et liées. N'oublie pas de mentionner comment elles le seront.



Réaliser une solution

Comment vais-je le fabriquer? Schéma et explications



Mes étapes de fabrication :

Moi pour fa[illegible]
[illegible]
utiliser un bâton qui
je vais [illegible] en haut de
manche et pour le
faire remonter je vais
fixer un élastique à
mon manche



Effectuer une mise à l'essai

Ce qui ne fonctionne pas:

Comment l'améliorer:

Tout a bien fonctionné
alors je n'avais rien
à améliorer



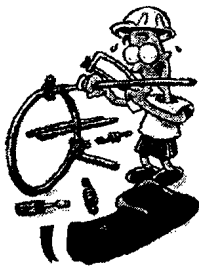
Évaluer et améliorer sa solution

Document de travail

Démarche de conception

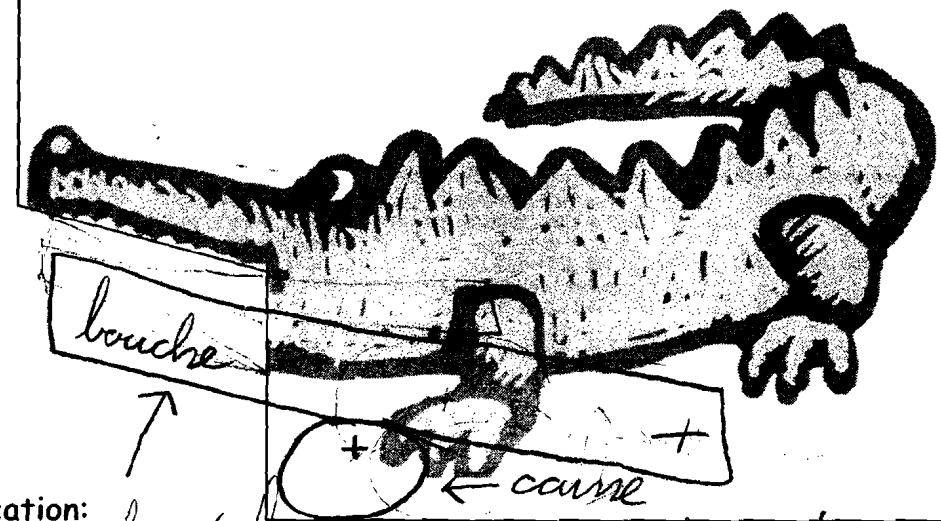
Mon objet animé

Il est temps de concevoir le mécanisme pour ouvrir la bouche du crocodile. Réalise un schéma, directement sur l'image du crocodile, et donne les explications pour le fabriquer. Attention, il y aura des pièces guidées et liées. N'oublie pas de mentionner comment elles le seront.



Réaliser une solution

Comment vais-je le fabriquer? Schéma et explications



La fabrication:

Je vais placé le pivo derière la patte de devant.
Je vais placé ma corne sous le morco de carton
que je vais ragoté. Je vais utilisé une petite corne et
la placé le plus près pocible de la bouche.



Effectuer une mise à l'essai

Ce qui ne fonctionne pas:

La bouche etai tros
rentré

Comment l'améliorer:

J'ai mis mes trai
ai de meiller place



Évaluer et améliorer sa solution

Document de travail

Démarche de conception

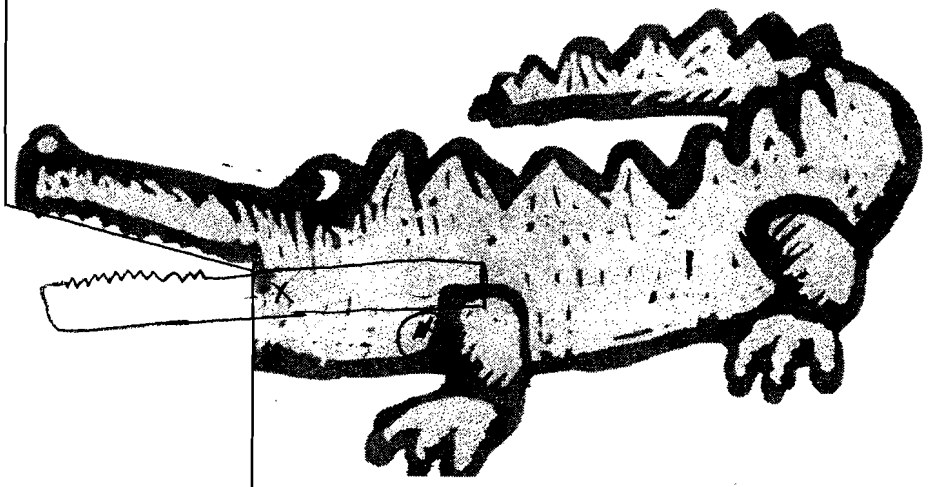
Mon objet animé

Il est temps de concevoir le mécanisme pour ouvrir la bouche du crocodile. Réalise un schéma, directement sur l'image du crocodile, et donne les explications pour le fabriquer. Attention, il y aura des pièces guidées et liées. N'oublie pas de mentionner comment elles le seront.



Réaliser une solution

Comment vais-je le fabriquer? Schéma et explications



La fabrication:

Je mets la carne sous la bande de carton. Je tourne la carne et la machoire bouge.



Effectuer une mise à l'essai

Ce qui ne fonctionne pas:

La machoir ne retombe pas.

Comment l'améliorer:

faire un plus gros trous, moins serrés le boullon, mettre du pâte en arrière de la machoir et décoller la carne.



Évaluer et améliorer sa solution