Annexe - concepts mathématiques exploités - troisième cycle du primaire

Jeu électrique

- **Les pages font référence à *La progression des apprentissages en mathématique au primaire.***

Se référer au document [***guide_situation1.pdf***] :

Étape 1, p. 4 : Estimer l'aire

- p. 18 B, n° 1 a) :

B. Surfaces	1re	2e	3e	4e	5e	6e
1. Estimer et mesurer l'aire de surfaces						
a. à l'aide d'unités non conventionnelles			→	★		

Étape 2, p. 5 : Procéder au dénombrement des carrés unités

- p. 18 B, n° 1 b) :

B. Surfaces	1re	2e	3e	4e	5e	6e
1. Estimer et mesurer l'aire de surfaces						
b. à l'aide d'unités conventionnelles					→	★

Étape 4 p. 6 : Déterminer le nombre de tubes

- p. 13 C, n° 1 b) :

1. Faire une approximation						
b. du résultat d'une multiplication ou d'une division					→	★

Étape 5, p. 8 : Déterminer la quantité de peinture utilisée

- p. 13 C, n° 3 b) :

3. Développer des processus de calcul écrit						
b. Multiplier des nombres décimaux dont le produit ne dépasse pas la position des centièmes					→	★

(Possibilité d'aller plus loin, page 3) :

Faire calculer le périmètre du développement du boîtier

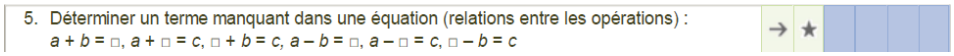
- p. 17, n° A 6 :

6. Calculer le périmètre de figures planes			→	★		

Directement relié à l'activité Ajout suggéré à l'activité

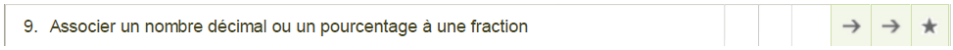
À partir de certaines mesures et du périmètre, déterminer la mesure manquante

- p. 12, n° 5 :



Exprimer le rapport entre l'aire des différentes figures planes et l'aire totale (fractions, nombres décimaux, pourcentages)

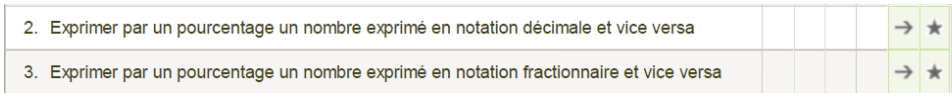
- p. 7 B, n° 9 :



- p. 7 C, n° 8 :



- p. 13 D, nos 2 et 3 :



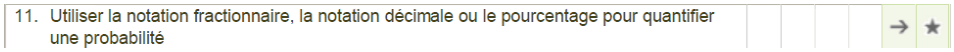
Expérimenter la relation d'Euler

- p. 15 B, n° 9 :



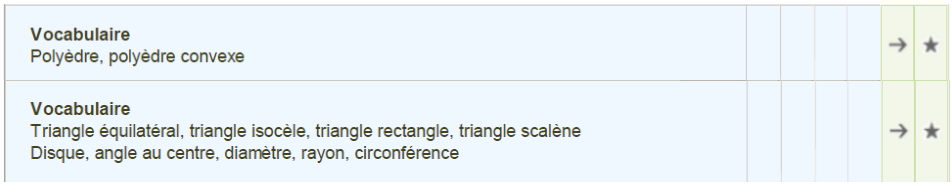
Expérimenter une activité liée au hasard (par exemple, avoir une bonne réponse au hasard)

- p. 21, n° 11 :



Pratiquer le vocabulaire associé aux solides et aux figures planes

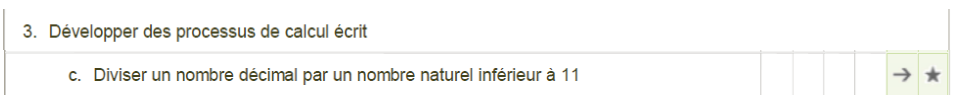
- p. 15 B et C :



Se référer au document [***mise_situation_2_math_electricite.pdf***] :

Prix unitaire des composants

- p. 13 C, 3 c) :



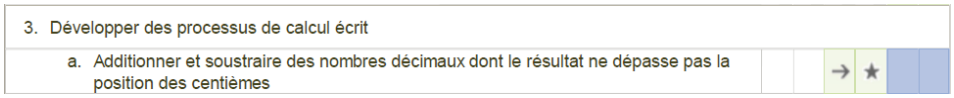
Directement relié à l'activité Ajout suggéré à l'activité

- p. 12 A, 15 b) :



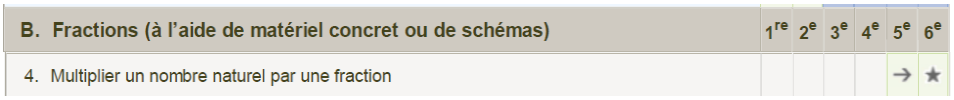
Trouver le coût de fabrication d'un jeu et le prix de vente d'un jeu

- p. 13 C, 3 a) :



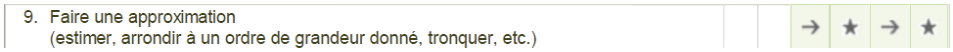
Calcul du profit et du nombre de jeux à livrer au Manitoba, à Vancouver, à Boston et en Floride

- p. 12 B, 4 :



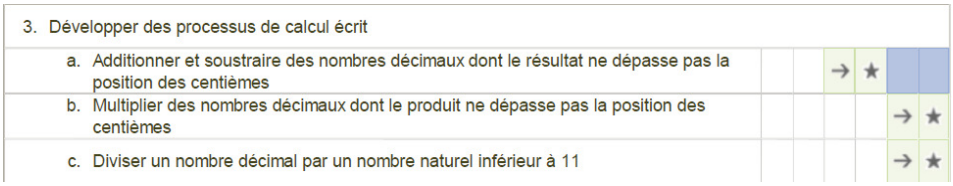
Prix de vente d'un jeu

- p. 7 C, n° 9 :



Coût de livraison des jeux et profit réalisé (si les nombres ont plus de 4 chiffres avant la virgule, l'utilisation de la calculatrice est suggérée)

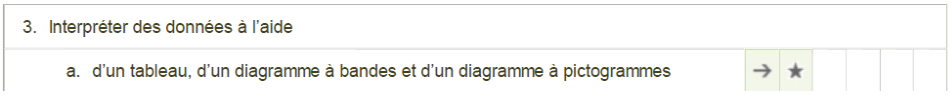
- p. 13 C, n° 3 :



Se référer au document [***mise_situation_enr_math_electricite.pdf***], avec les mêmes objectifs que ci-dessus et en ajoutant ceux qui suivent :

Tarifs des différents colis

- p. 20, n° 3 a) :



Directement relié à l'activité Ajout suggéré à l'activité